

Játékok hulladékból

Vissza a tartalomjegyzékhez. [Tartalomjegyzék.doc - Játékkészítés](#)

Pályamunkáink hulladékból készültek. Mivel a játékok elkészítése maga is jó játék volt, ezért a „gyártási dokumentációt” is mellékeljük.

A játékok elkészítéséhez háztartási illetve üzemi hulladékokat használtunk, utóbbiak a Borovi rt.-től, illetve a Szoltisz nyomdából származnak.

A játékokat az Önálló Vizuális Alapiskola 6. osztálya készítette a Zöld ház makett műhelyében. Osztályvezető tanár: Szávai István.



Györi Péter dolgozik a makettműhelyben.

Célbadobó (Kovács Vali tervei alapján)

Anyagok: Papírdoboz, cellux, selejt zoknik, tilatex festék.

Eszközök: tapétavágó, vonalzó, ecset.

A munka leírása:

Fogtunk egy nagy papírdobozt, aztán kiszabtuk, összeragasztottuk, lefestettük.



Mit találtál? (Koncz Kata- Győri Péter tervei alapján)

Anyagok: talált tárgyak, textil, egyéb hulladékok, kisebb-nagyobb dobozok, géppapír, akril spray, Technokol ragasztó, mikrohullám karton.

Eszközök: tapétavágó, vonalzó, digitális fényképező, számítógép, nyomtató.

A munka

leírása:

Kiszabtuk a kis dobozokat, a kis formákat, összegyűjtöttük a kis tárgyakat. Elkészítettük a borító terveket, kinyomtattuk, összeragasztottuk. A nagy dobozt lefűjtük, felragasztottuk a feliratokat.

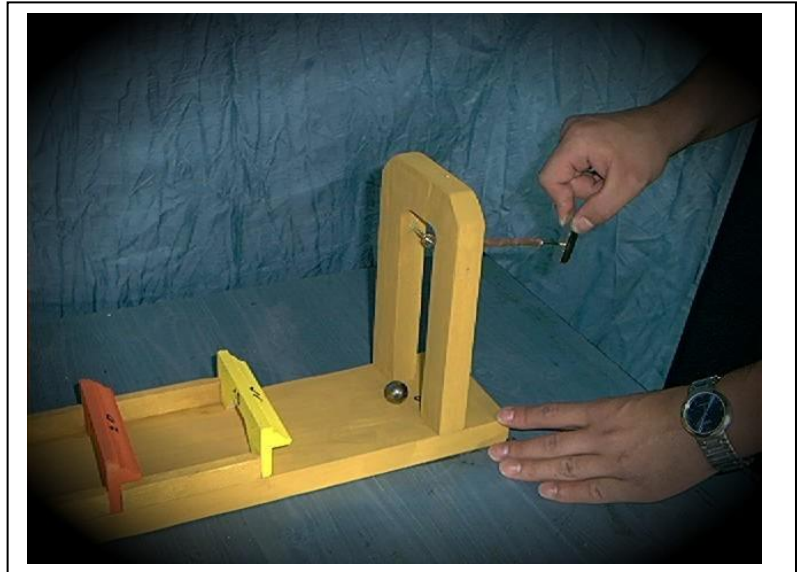


Asztali krikett (Fügedi Boglárka tervei alapján)

Anyagok: hulladék fa, talált tárgyak (rézcső, kis kalapács, esernyődrót, szegecs, csapágygolyó, műanyag háló), Technobond, Eporapid ragasztók, facsavar, Tilatex festék.

Eszközök: Gérvágó, szalagfűrész, csiszológép, állványos fűrő, köszörű, kalapács, pontozó, csavarhúzó, ráspoly, ecset.

A munka leírása: Alaplap leszabása, csiszolás, kapuk leszabása hulladék szegőlécekből, kapuív berajzolása, kivágás szalagfűrészsel, csiszolás, oldalal leszabása, sziszolás, nagy kapu leszabása, kapuív berajzolása, sarkok bemarása, kifűrészelés szalagfűrészsel, ráspolyozás, csiszolás, átmenő lyukak fúrása, tengely leszabása, szegecsvégek leköszörülése, cső leszabása, csővég lapítása, fúrás, kalapács beragasztása, összesajtolás, összeszerelés, kapu felcsavarozása, festés, összeragasztás, kis háló vázának hajlítása, fúrás, háló kiszabása, felszerelés.

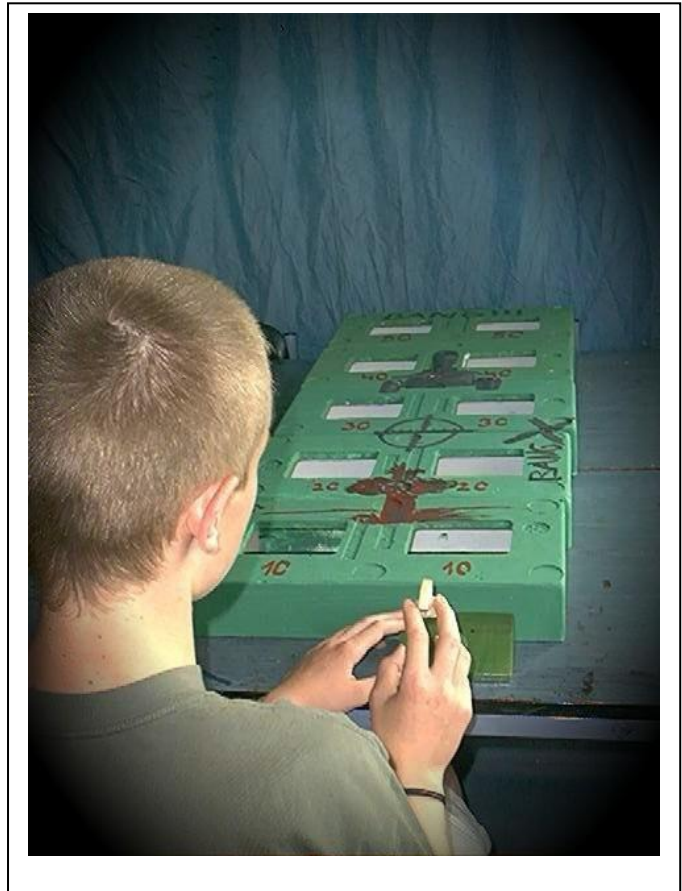


Célbalövő (Sipos Péter ötlete alapján)

Anyagok: hulladékfa, talált tárgyak (rugó, szekrényajtó gomb, esernyővég, hungarocell dobozbetétek, hullámpapír doboz.), akril spay, Tilatex festék.

Eszközök: köszörű, szalagfűrész, ecset, állványos fúró, csavarhúzó.

A munka leírása: Leszabtuk az alapfát, átfúrtuk, felcsavaroztuk a szekrényajtó gombot, ráhajtottuk a rugót, leköszörültük a dobórészt, becsavartuk. Lefestettük, lefestettük a dobozokat.



Darths (Lente Bernadett tervei alapján)

Anyagok: hungarocell, fahulladék, Technobond ragasztó, Tilatex festék, esernyődrót.

Eszközök: Ecset, olló, köszörű, szalagfűrész.

A munka leírása:

Leszabtuk, kihegyeztük a drótokat, a fanyeleket, befűrészeltük a tollak helyét, kivágtuk a tollakat, beragasztottuk, kifestettük a táblát.



Munkaeszközök

Festőállvány (idegen ötletből)

Anyagok: maradék lécek, kapupánt csavarok, gömbvas, szárnyas anya.

Eszközök: Gérvágó, fűrőgépj, fémvágó fűrész, menetmetsző készlet.

A munka leírása: Leszabtuk a léceket, gérvágóval bevágtuk a felső illesztéseket, megfűrtük a fúratokat, leszabtuk a tengelyt, elkalapáltuk a végét, megmetsztük a menetet, összeszereltük.

Mintázóállvány (Közös fejlesztés)

Anyagok: maradék bútorlap, fa, térképtartó alumíniumcső.

Eszközök: Szalagfűrész, eszterga, fészekmaró, fűrőgépj, kis horonyvéső célszerszám.

A munka leírása: Leszabtuk az anyagokat, bemartuk a cső helyét, beütöttük a csövet, leesztergáltuk a tartófa végét, átfűrtük a lyukakat, kivéstük az illeszkedő hornyot. Ehhez a térképtartó alumíniumcsőből vágunk le egy darabot, és megéleztük.

Mintázólap. (Idegen ötletből)

Anyagok: maradék bútorlap, gömbvas.

Eszközök: szalagfűrész, fűrőgépj, fémvágó fűrész.

A munka leírása: Leszabtuk a két lapot, megfűrtük a fúratokat, levágtuk a kis gömbvas csapot, beütöttük.

WC papír tartó (Közös fejlesztés)

Anyagok: maradék deszka, faág, facsavar.

Eszközök: Állványos fűrő, fészekmaró fej, szalagfűrész, csiszológépj, csavarhúzó.

A munka leírása: Leszabtuk a részeket, legömbölyítettük a végeket, lecsiszoltuk, kimartuk a lyukakat, kieszttergáltuk a tengelyt, összecsavartuk.

Animációt szemléltető eszköz. Közös fejlesztés.

Anyagok. Valami kerék (bicikli, rokka, stb.), tengely, alapdeszka, keménypapír.

Eszközök: Fűrőgépj, fa- fémvágó fűrész.

A munka leírása: leszabtuk az anyagokat, megfűrtük a lyukat, kivágtuk a keménypapír csíkot, összeszereltük.

Mit találtál?

Játékdoboz-társasjáték

Valamennyi játék sajátossága, hogy néhány próbálkozás után a versenyzők rutinosan ismernek fel, pároztatnak, ekkor célszerű újabb tárgyakkal, idomokkal gazdagítani a gyűjteményt.

Pároztató

3 személy játszhatja.

A játék tartalma: Különböző anyagból készült 8x8 cm-es négyzetek, mindegyikből két egyforma szerepel. A négyzetek száma tetszés szerint szaporítható.

Játékszabály:

Megegyezés szerint a három játékos közül egy mindig a bíró. A bíró beköti a két versenyző szemét, majd a két doboz tartalmát a játékosok elé önti. A bekötött szemű játékosoknak a négyzeteket kell párosítani tapintással. Minden játékban más a bíró.

Játék közben a bíró nem jelzi a téves választásokat. Amikor a játékos kész, jelenti a bírónak, de még nem veszi le a szeméről a kendőt, mert ha tévedett, a bíró megmondja neki, hány választása téves.

Ekkor újra át kell vizsgálja a kirakott párokat.

Mindig az győz, aki előbb találja meg az összes négyzet párját.

Ha azonos számú párt raktak ki, a gyorsabb játékos győz.

Ha valamelyik játékos kevesebb párt ismer fel, a felismerési időtől függetlenül a másik játékos győzött.



Formapároztató

A játék tartalma:

Tartós kemény anyagból készült, különböző alakú alakzatok, minden alakzat kétszer szerepel egy játékos dobozában.

Játékszabály: a pároztatóhoz hasonlóan játszunk

Na, mi lehet ez?

A játék tartalma:

Két doboz apró, a háztartásban előforduló, hétköznapi tárgy.

Játékszabály:

A bíró beköti a két játékos szemét, és eléjük önti a dobozok tartalmát. A játékosoknak tapintás alapján fel kell ismerni az adott tárgyakat. Az győz, aki több tárgyat ismer fel. Megnevezi a tárgyat, vagy elmondja mire való. Pl.: a tipli helyett elfogadható, ha azt mondja: -Ez egy olyan kis izé, amit a falba szoktak tenni, aztán belecsavarnak valamit. A túl tág: „Hát ez vagy valami, vagy megy valahova” megnevezés elfogadhatatlan. Ilyenkor a játékvezető kéri a megnevezés pontosítását. Minden tárgy megnevezésével háromszor lehet próbálkozni. A harmadik téves, vagy pontatlan megnevezés után a játékvezető a fel nem ismert tárgyak csoportjába teszi a tárgyat. A játék végén ezek újra kézbevehetőek, ekkor ismét három megnevezésre van lehetőség. A játékban persze a szerencsének is szerepe van, hisz ha a játékos kezébe olyan tárgy kerül, amit a partner már megnevezett, könnyebb a dolga.

Ha egy tárgyat nem ismer fel a játékos, félreteszi. Ezekhez később még visszatérhet. Azonos számú tárgy felismerése esetén a gyorsabb játékos győz.

Játékstratégiák:

Ha a játékosok minden tárgyat felismernek, minden párt kiraknak, nincs szükség különösebb taktikázásra.

Ha viszont valamit nem ismert fel, el kell döntenie, befejezi-e a játékot, vagy tovább próbálkozik sikertelenül, akkor elveszítheti a játékot.

Célbadobó

A játék tartalma:

Céldoboz, rongylabdák.

Célbadobó játék, a dobás távolságát, a játékszabályokat a versenyzők életkora határozza meg. Kisebbek egészen közélről dobhatnak, nagyobbak messzebbről.

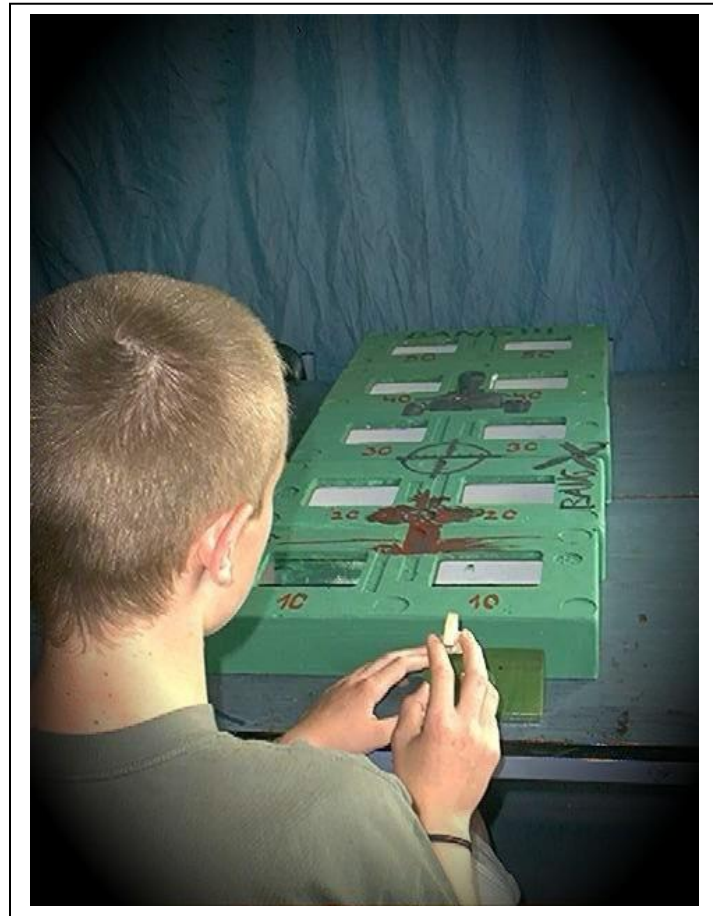
Győz a több pontot dobó játékos.



Célbalövő

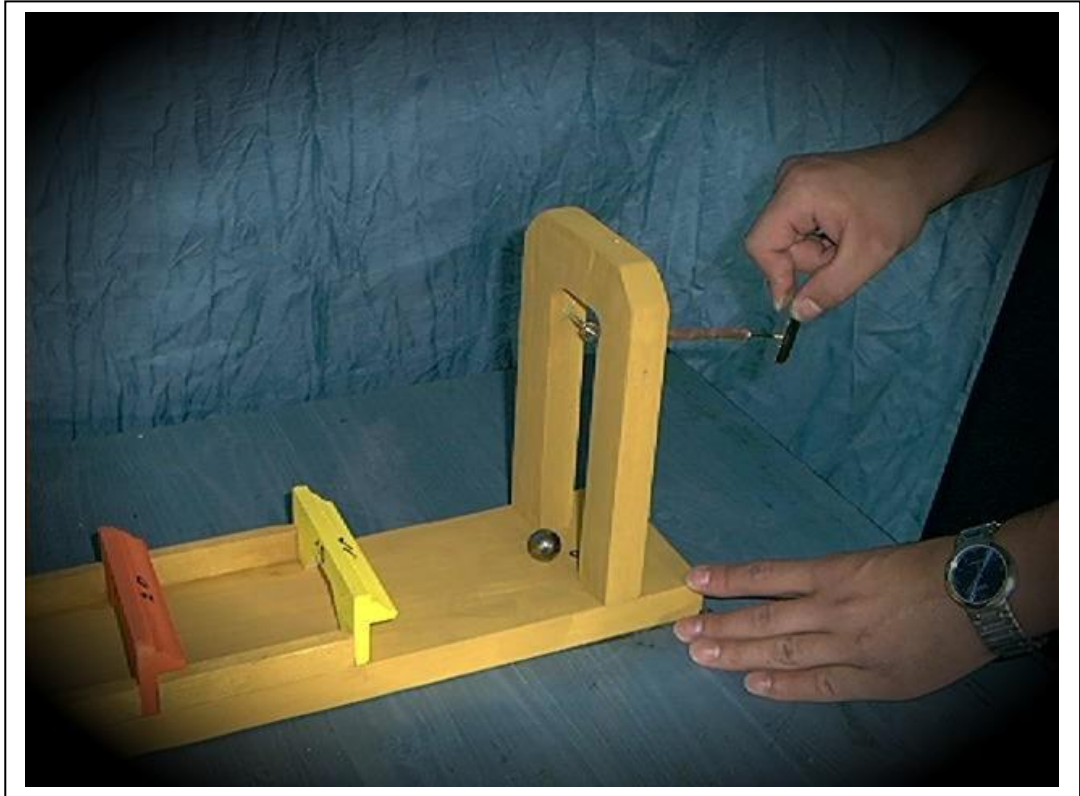
A kis lövedékeket a rugós lövőkar segítségével kell célba juttatni. Győz a több pontot elérő játékos.

A lövőkar a dobozsor előtt tetszés szerint tologatható.



Asztali krikett

A golyót a kis kalapács segítségével kell átjuttatni a kapusoron. Győz a több pontot elérő játékos. Minden ütés annyi pontot ér, ahol a golyó megáll. Ha a kapuban áll meg, felülről ránézünk, eldöntjük melyik térfélen látszik nagyobb terjedelemben.



Darts



A dobások során szerzett pontokat összeadjuk.